

# Glosario OFMI

Índice

[Índice](#)

[Adyacente](#)

[Ortogonal](#)

[Solo salida](#)

[Número Primo](#)

[Casos de prueba](#)

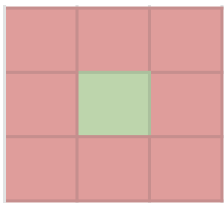
[Subtareas](#)

[Casos agrupados](#)

[Módulo](#)

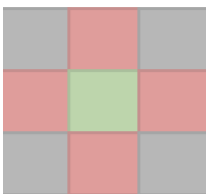
## Adyacente

En una matriz las casillas adyacentes a una casilla son las 8 casillas que rodean dicha casilla. En la imagen las casillas rojas son las casillas adyacentes a la casilla verde.



## Ortogonal

Cuando se habla de adyacencia ortogonal, se refiere a las casillas que no están en diagonal respecto a la casilla actual. En la imagen las casillas rojas son las casillas ortogonalmente adyacentes a la casilla verde.



## Solo salida

Un problema de **solo salida** en lugar de esperar un envío de tu código, espera las salidas de cada uno de los casos de prueba.

En omegaUp podrás descargar los casos de entrada con los que deberás ejecutar tu código. Los archivos de salida deben ser un .out que tenga el mismo nombre que el archivo de entrada .in al que corresponde la salida.

Debes crear un zip que contenga los archivos de salida y subir ese zip a omegaUp.

## Número Primo

Un número primo se define como un número entero que solamente es divisible por dos números: el mismo y por la unidad. Ejemplos:

- El número **7** es primo porque solo es divisible entre 1 y 7.
- El número **15** no es primo porque es divisible entre 1, 3, 5 y 15. Es decir, cuenta con más divisores que sólo 1 y 15.
- El número **2** es primo. Solo es divisible entre 1 y 2.
- El número **1** no es primo, porque solo tiene un divisor (1), y un número primo tiene exactamente dos.

Los primeros 10 números primos son: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23 y 29.

## Casos de prueba

Tu código será evaluado con varios casos de prueba. Cada caso que tu código resuelva correctamente, te dará puntos.

## Subtareas

Una subtarea es un conjunto de casos con límites y consideraciones específicas que pueden ser diferentes a las condiciones generales. Por lo regular se usan para partir el problema en soluciones de distinta complejidad y asignar puntos parciales.

## Casos agrupados

En algunos problemas se agrupan los casos, esto quiere decir que los puntos de un grupo solo se te otorgan si tu código resuelve correctamente los casos de ese grupo.

## Módulo

El módulo es el residuo de la división de un número entre otro. Por ejemplo, la expresión "5 módulo 2" se evaluaría como 1 porque 5 dividido entre 2 tiene un cociente de 2 con un resto de 1, mientras que "9 módulo 3" se evaluaría como 0 porque la división de 9 entre 3 tiene un cociente de 3 con un resto de 0.